**Test Plan**

**1.** **Вступление**

Этот тест план создан для описания процесса тестирования приложения thinker. Thinker– это приложение, предназначенное для записи и ведения идей, появляющихся у дизайнеров.

Цели тестирования приложения: проверка корректной работы его функциональностей, удобства приложения для пользователя и пользовательского интерфейса.

Тестирование выполняется вручную в соответствии с тестовой документацией, а также выполняется тестирование отдельных областей, возможно, пострадавших в результате последних изменений кода.

**2.** **Требования к тестированию**

Приложение должно позволять пользователю:

- Регистрация в системе (админ, юзер)

- Вход/выход из системы

- Добавление идеи (Название, Текст (опционально), Изображения (опционально), Ссылки (опционально), Теги (опционально))

- Редактирование своей идеи

- Удаление своей идеи

- Поиск идей по тегам

- Отображение идей в хронологическом порядке

- Оценивание идей (лайки, дизлайки), их подсчет с указанием пользователя

- Редактирование настроек профиля

- Изменение ника

- Добавление фотографии

- Изменение пароля

- Комментирование идей

Приложение должно позволять администратору:

- Подтверждение зарегистрированных пользователей

- Редактирование любой идеи

- Удаление любой идеи

**3.** **Стратегия тестирования**

Требования к приложению и макетам должны быть протестированы проектными QA инженерами – Анастасия Хмелёвская и Даниил Решетниченко.

Промежуточные тесты должны выполняться, когда определенная функциональность готова к этому.

Полное тестирование измененной функциональности должно быть проведено, когда разработка будет закончена.

При внесении каких-либо изменений в приложении, должно быть проведено его полное тестирование. Тестирование при внесении изменений должно быть выполнено в течении 2 – ух дней.

3.1 Типы тестирования

3.1.1 Usability Testing

Цель: проверить удобство использования приложения со стороны пользователя.

Описание процесса: QA должен пройти через все этапы использования приложений на всех доступных платформах, обращая внимание на средства контроля приложений.

Критерии завершения: QA уверены, что пользователь не будет иметь раздраженного, необычного и неожиданного опыта во время использования приложения.

3.1.2 Функциональное и UI Тестирование

Цель: убедиться, что пользователь может использовать главный функционал во время использования приложения; проверить, все ли элементы пользовательского интерфейса работают, как они должны (в соответствии с ожиданиями пользователей)

Описание процесса:

- приложение разделяется логически на участки, и каждая область тестируется отдельно;

- приемочное тестирование (все основные пользовательские сценарии проверены);

- регистрация в приложении;

- вход с помощью учетных данных и выход из системы;

- добавление, удаление, редактирование своих идей;

- добавление, удаление, редактирование описания идеи;

- добавление, удаление, редактирование тегов идеи;

- просмотр всех собственных идей;

- просмотр чужих идей;

- оценивание идей;

- добавление комментариев к идеям;

- отображение идей по тегам;

- профиль пользователя и его настройки (электронная почта, имя пользователя, пароль);

Критерии завершения:

- все перечисленные выше области проверены полностью;

- все найденные ошибки перечислены в системе отслеживания ошибок.

3.1.3 Тестирование кроссплатформенности

Цель:

- убедиться, что приложение работает правильно на всех поддерживаемых платформах;

- устройства под прошивкой (Android 4 и более поздних версиях);

- ПК 0x32, Windows 10x64)

- браузеры: Chrome, Firefox

Описание процесса:

- Приложение устанавливается на всех доступных поддерживаемых устройствах, и основные функции работают корректно;

- тестирование приложений установка / обновление / удаление, по крайней мере, на всех основных версиях ОС.

Критерии завершения:

- Все перечисленные выше области проверены полностью;

- все найденные ошибки перечислены в системе отслеживания ошибок.

**4. Основные этапы проекта**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Этап проекта** | **Effort** | **Start Date** | **End Date** |
| Создание требований | To be filled | 12.11 | 18.11 |
| Создания макетов | To be filled | 08.11 | To be filled |
| TestDesign | To be filled | To be filled | To be filled |
| MindMap | To be filled | To be filled | To be filled |
| CheckList | To be filled | To be filled | To be filled |
| TestCases | To be filled | To be filled | To be filled |
| Android: development | To be filled | To be filled | To be filled |
| web: development | To be filled | To be filled | To be filled |
| BugReport | To be filled | To be filled | To be filled |

**5. Практические результаты**

5.1 TestPlan(Ответственные лица – А. Хмелёвская)

Хранится здесь:

Тестирование webплатформы: А. Хмелёвская

Тестирование Android платформы: Д. Решетниченко

5.2 CheckList (Ответственные лица - А. Хмелёвская, Д. Решетниченко )

Хранится здесь:

5.3 TestDesign(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Д. Решетниченко)

Хранится здесь:

5.4 MindMap(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Д. Решетниченко)

Хранится здесь:

5.5 TestCases(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Д. Решетниченко)

Хранится здесь:

5.6 BugReport(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Д. Решетниченко)

Хранится здесь:

**6. Дополнительные документы:**

6.1 Техническое задание (Ответственное лицо – А. Хмелёвская)

Хранится здесь:

6.3 Разработка макетов (Ответственное лицо – Д. Решетниченко)

Хранится здесь:

7. Риски: